

## Magic Disk 12/87 – Dauerfeuer

### B A S T E L W A R E

In dieser Rubrik sollen auf der Magic disk 64 kleinere oder größere Basteleien beschrieben werden, die den C64 aufrüsten und die jeder Besitzer eines Lötkolbens leicht selbst aufbauen kann. Sie werden sicherlich verstehen, daß wir trotz alledem keinerlei Haftung für Schäden übernehmen können, die auf Grund eines Nachbaus einer Schaltung aus dieser Rubrik entstehen.

Dieses Mal wollen wir den Bau einer kleinen Hardwareerweiterung für den Joystickport erklären. Zunächst jedoch zum Sinn unseres Selbstbaus:

Wer kennt nicht die Spiele, die zwar wahnsinnig interessant aussehen, aber leider unspielbar sind, weil man für

### B A S T E L W A R E

jeden Schuß, den man abfeuern will, erneut den Feuerknopf drücken muß, anstatt ihn gleich zu halten. Einige Firmen haben sich diesem Problem bereits angenommen und in ihre Joysticks eine Dauerfeuerfunktion eingebaut. Diese Joysticks haben leider zwei Nachteile: Erstens ist bei den meisten die Geschwindigkeit des Dauerfeuers nicht einstellbar, und zweitens gehen die Joysticks kaputt und man muß die Dauerfeuerschaltung mit wegwerfen, obwohl sie noch funktioniert.

Gegen all diese Mängel hilft nun unsere selbstgebaute Schaltung. Mit ihr läßt sich ein Dauerfeuer bei Joystickknopfdruck einschalten, das man regeln kann

### B A S T E L W A R E

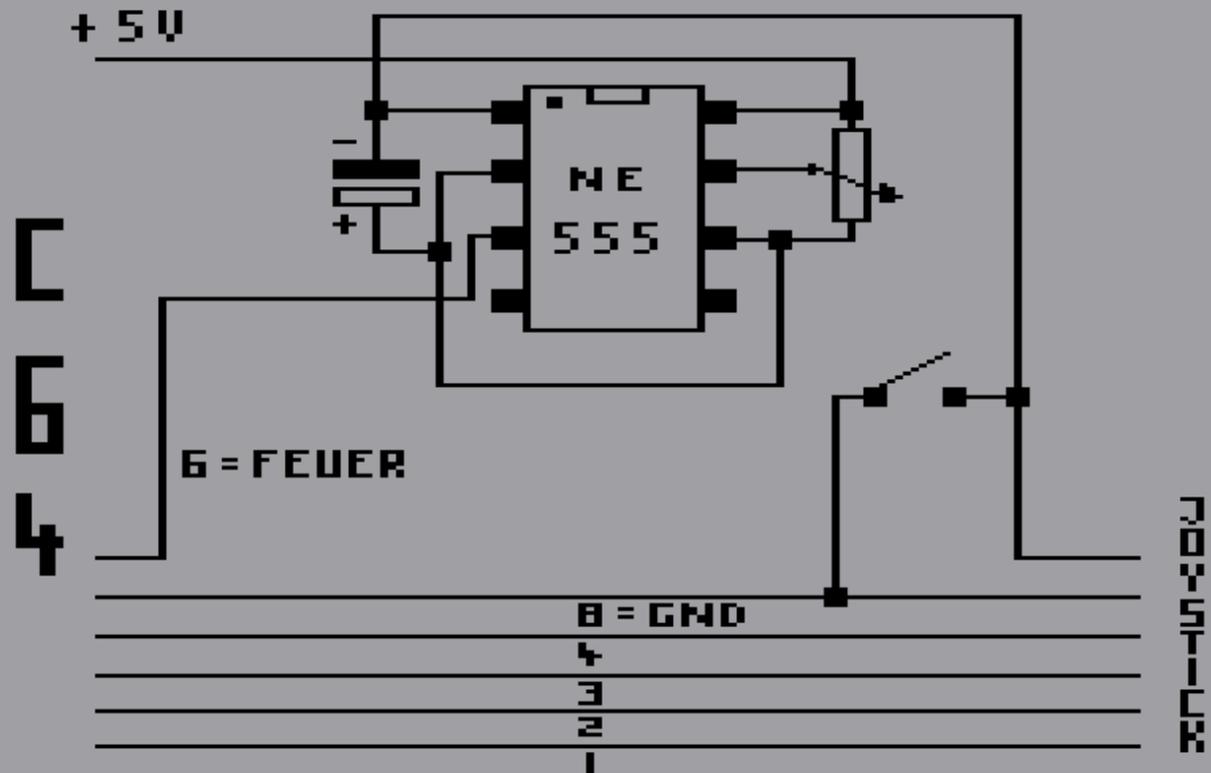
und das mit jedem Joystick funktioniert, ohne Eingriff in denselben. Der Trick ist ganz einfach. Wir bauen ein Kästchen, das zwischen den Computer und den Joystick gesteckt wird. An ihm läßt sich dann auch die Geschwindigkeit einstellen.

Auf der nächsten Seite finden Sie eine Liste aller Teile, die Sie übrigens bei jedem Elektronikgeschäft bekommen können. Danach folgt der Schaltplan des Dauerfeuers. Wenn Sie mit den Symbolen der elektronischen Bauteile noch nicht vertraut sind, wenden Sie sich bitte an das Elektronikgeschäft Ihres Vertrauens.

# B A S T E L W A R E

Bauteileliste für das Dauerfeuermodul:

Anzahl	Bezeichnung
1	IC NE555
1	Poti 250 Ohm
1	Kondensator 10 microF
1	Joystickeinbaustecker
1	Joystickeinbaubuchse
1	Schalter



## B A S T E L W A R E

Nun zur Erklärung der Funktionsweise:

Der Timer NE555 wird durch das Drücken des Feuerknopfes oder durch den Schalter eingeschaltet. Mit einer bestimmten Geschwindigkeit, die wir über das Poti einstellen können, setzt er dann seinen Ausgang abwechselnd auf 0 oder 5V. Dieser Ausgang ist an die Leitung angeschlossen, die normalerweise zum Feuerknopf führt. Somit 'schießt' nun der Timer für uns.

Mit dieser Platine können wir nun jeden beliebigen Joystick zu einem Dauerfeuerjoystick umrüsten, ohne einen teureren Solchen kaufen zu müssen.

## B A S T E L W A R E

Nun zur Erklärung der Funktionsweise:

Der Timer NE555 wird durch das Drücken des Feuerknopfes oder durch den Schalter eingeschaltet. Mit einer bestimmten Geschwindigkeit, die wir über das Poti einstellen können, setzt er dann seinen Ausgang abwechselnd auf 0 oder 5V. Dieser Ausgang ist an die Leitung angeschlossen, die normalerweise zum Feuerknopf führt. Somit 'schießt' nun der Timer für uns.

Mit dieser Platine können wir nun jeden beliebigen Joystick zu einem Dauerfeuerjoystick umrüsten, ohne einen teureren Solchen kaufen zu müssen.

## B A S T E L W A R E

Und wenn Sie schon einen Dauerfeuerjoystick besitzen? Keine Sorge, auch der geht irgendwann kaputt!

Viel Spaß wünscht Ihnen

Ihr Magic team.